

Regulamento V TBT Trophy By Arcade Level Up

1. INFORMAÇÕES GERAIS

1. Ao realizar a inscrição, o piloto está automaticamente a aceitar todos os pontos deste regulamento, estando o mesmo sujeito a alterações sempre que a organização assim o entenda.
2. A diretriz fundamental para a organização deste campeonato é a promoção da diversão de todos os participantes e o apoio à construção de uma comunidade onde haja respeito e entreajuda dos pilotos.
3. A equipa TBT encontra-se inteiramente à disposição para esclarecer qualquer dúvida aos pilotos inscritos no campeonato. É pedido que os pilotos entrem em contacto com qualquer um dos membros da organização através do Discord.
4. Toda a comunicação oficial do campeonato da TBT será feita via Discord, pedindo que todos os pilotos estejam contactáveis por essa via.
5. Faltas de respeito para com qualquer interveniente do campeonato não serão toleradas; interações não respeitosas serão analisadas e poderão resultar em desqualificação imediata.
6. Em caso de conflito, a organização compromete-se a ouvir todos os intervenientes da forma mais isenta possível. Em contrapartida, espera que aquando de uma tomada de decisão, esta seja acatada sem que isso implique discussões públicas sobre a matéria.
7. Todos os pilotos devem solicitar amizade na PSN aos elementos da comissão organizadora para que seja mais fácil encontrar as salas para as provas.

2. REGRAS DO CAMPEONATO

1. No caso do piloto cometer um erro em pista, e este prejudique outro(s) piloto(s), deverá agir com fair play, ou seja, deve ceder a sua posição ao outro(s) piloto(s) envolvido(s). Caso este tipo de comportamento não se verifique, caberá à organização decidir o tipo de penalização a aplicar.
2. Sempre que um piloto receba bandeiras azuis, significa que está a ser dobrado; terá de respeitar e deixar passar o piloto que o está a dobrar, de forma a não prejudicar a sua corrida. No entanto, o piloto que se encontra a fazer a dobragem terá de ter em

atenção se não existe nenhuma disputa por posição, tendo que esperar pela melhor altura para fazer a respetiva dobragem. Se algum dos pilotos em questão não respeitar as regras, será penalizado durante a corrida ou após análise pela organização.

3. As corridas terão o seu início à hora definida no calendário, cabendo ao host da sala a verificação de todas as condições para que isso aconteça. REGULAMENTO DO CAMPEONATO
4. Todas as rondas serão constituídas por qualificação e corrida.
5. No caso de haver problemas com os servidores e não for possível realizar a corrida nesse dia, será feita uma votação entre os pilotos, podendo a data ficar definida no caso de uma maioria entre os mesmos.
6. No caso de desistências do campeonato, a organização do mesmo reserva o direito de convidar pilotos adicionais para completar o número de 14 pilotos na sala.

3. INSCRIÇÕES

1. As inscrições para o V TBT Trophy serão entre 10 de outubro a 31 de outubro de 2025
2. Todos os pilotos interessados em participar, devem efetuar a sua inscrição.
3. A organização do V TBT Trophy reserva o direito de fazer ajustes ao presente regulamento, caso exista um motivo de força maior. Nessa situação, será comunicada essa alteração no Discord.
4. A inscrição deve ser realizada no formulário próprio em https://forms.gle/ziEWfHMrbdYVS7QN7

4. REGRAS DA SALA

1. A sala será aberta cerca de 30 minutos antes da hora prevista da prova (21:30)
2. Os pilotos poderão efetuar voltas de teste na pista até às 21:55.
3. Às 21:55, a configuração da sala será inicializada para a configuração final da prova.
4. Será iniciado um contador de tempo para o início da prova, de 10 minutos. Todos os pilotos devem estar inscritos durante a contagem final.
5. A hora prevista de início da qualificação é às 22:05 do dia da prova.

5. QUALIFICAÇÃO

1. Será utilizada a funcionalidade de qualificação do jogo:

- A qualificação terá a duração de 5 minutos + o tempo para terminar a última volta;
- Não há consumo de combustível nem desgaste de pneus;
- Caso a sala caia durante a qualificação, a mesma será reiniciada totalmente;
- Caso a sala caia após a qualificação, os resultados da mesma serão utilizados para formar a grelha na sala nova;

- Caso, no início da qualificação, pelo menos 3 pilotos tenham problemas em sair para a pista, a qualificação será reiniciada.
- Na ronda 3 não haverá qualificação. A grelha será manual pela ordem invertida da classificação de pilotos no momento da realização da prova.

6. CORRIDA

1. A grelha de partida para a corrida será formada com base nos resultados da qualificação. Os arranques serão sempre parados com falsa partida, exceto se explicitamente indicado na ronda respetiva.
2. Se numa ronda não existir indicação em contrário, estarão disponíveis em todas as rondas todos os compostos de pneus de competição, juntamente com chuva e intermédios.
3. Em relação às penalizações automáticas no decurso da corrida, devem ser realizadas na zona destinada ao efeito do jogo, sempre fora da trajetória de corrida, quando houver terceiros que possam ser afetados.
4. Pilotos que não consigam arrancar devido a um bug, deverão abandonar a prova.
5. Caso no início da corrida, pelo menos 3 pilotos não conseguiram arrancar, a prova será reiniciada.
6. Caso a sala caia durante a corrida, a mesma será reiniciada com o número de voltas que faltava. A grelha da nova prova, será ordenada pela posição dos pilotos quando o 1º classificado cruzou a meta na volta imediatamente anterior à queda da sala. • Caso a sala caia quando já foram completadas 75% das voltas (arredondando para cima), a corrida não será reiniciada e a classificação final será a que se verifique no momento da queda da sala (será usada a transmissão para obter o resultado final).
7. Em situações de queda de sala, a transmissão será utilizada como referência canônica para apurar o estado da mesma antes da ocorrência.
8. Os pilotos devem utilizar sempre o mesmo composto em ambos os eixos.
9. Para todas as provas serão as seguintes configurações de sala:

- Desgaste de pneus: A definir em cada ronda
- Consumo de combustível: A definir em cada ronda
- **Velocidade de reabastecimento: 3 litros/segundo**
- Clima dinâmico - velocidade 6x, ou valor especificado na ronda.
- Danos Graves
- Balanceamento de travagem: permitido
- TCS: Poderá ser indisponível em algumas rondas
- Ajuste de Binário: Estará disponível apenas na ronda de carros de Rally

7. CONFIGURAÇÃO DA SALA

Para as salas serão usadas as seguintes configurações: (Um exemplo)

Definições da sala

Modo da sala
Treino/Qualificação/Corrida de Resistência

Privacidade da sala
Apenas Amigos

És o anfitrião da sala.

A tua NAT é de Tipo 2 e a largura de banda é Muito Boa.

Nome da sala 20/62
Tbt Classic trophy V

Tipo de corrida
Corrida Competitiva

N.º máximo de Participantes
16

Início automático
10 Minuto(s)

Definições do circuito

Circuito
Tokyo Expressway - Sul em Sentido Horário

TOKYO EXPRESSWAY



Nº de voltas
--

Limite de tempo
50 Minuto(s)

Tipo de Circuito	Circuitos urbanos
Comprimento da Pista	5201 m
Reta Mais Longa	900 m
Diferença de Elevação	24 m

Definições de hora/clima

Método de selecção do clima
Clima personalizado

Clima predefinido
--

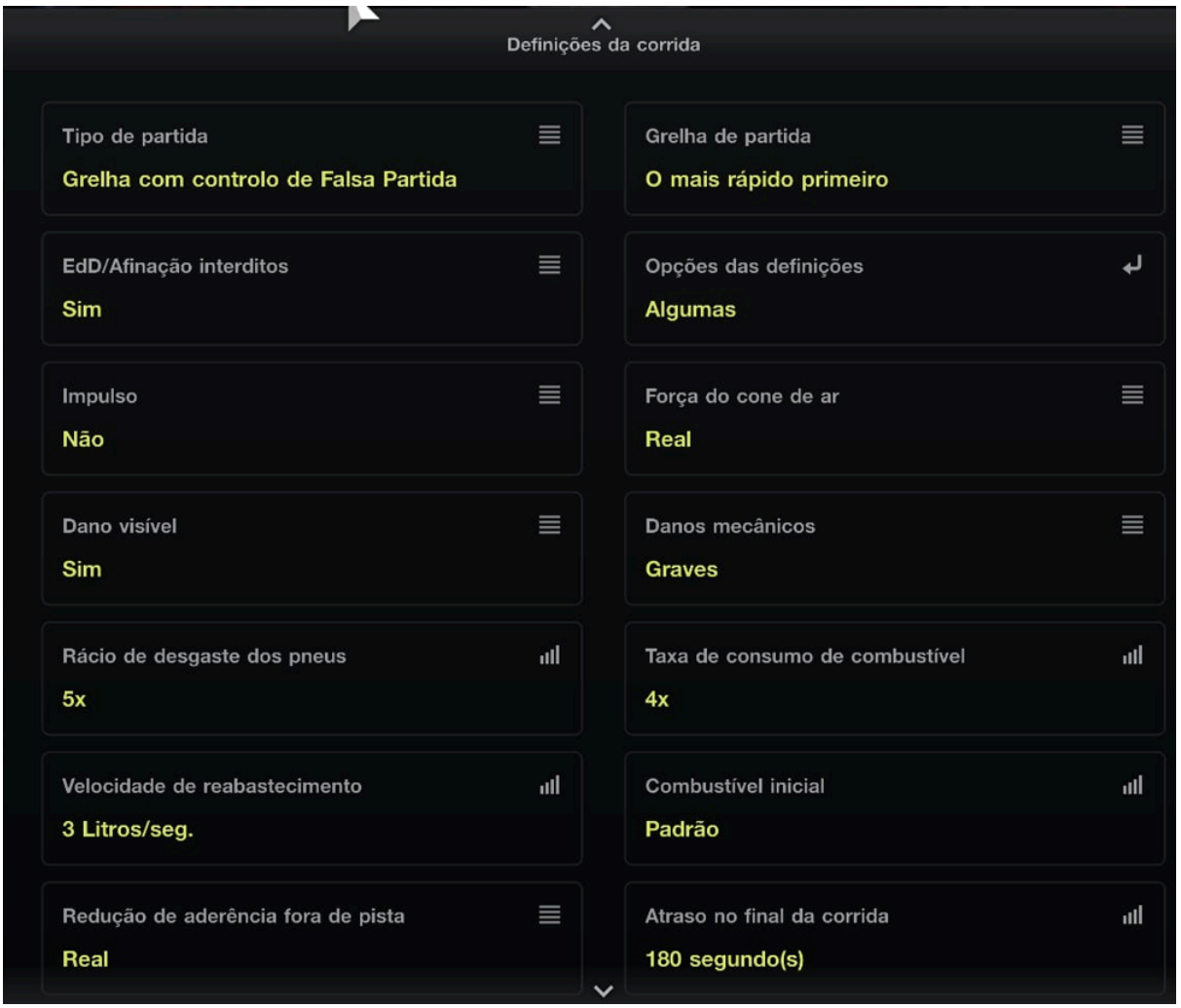
Modo de Condições Iguais
--

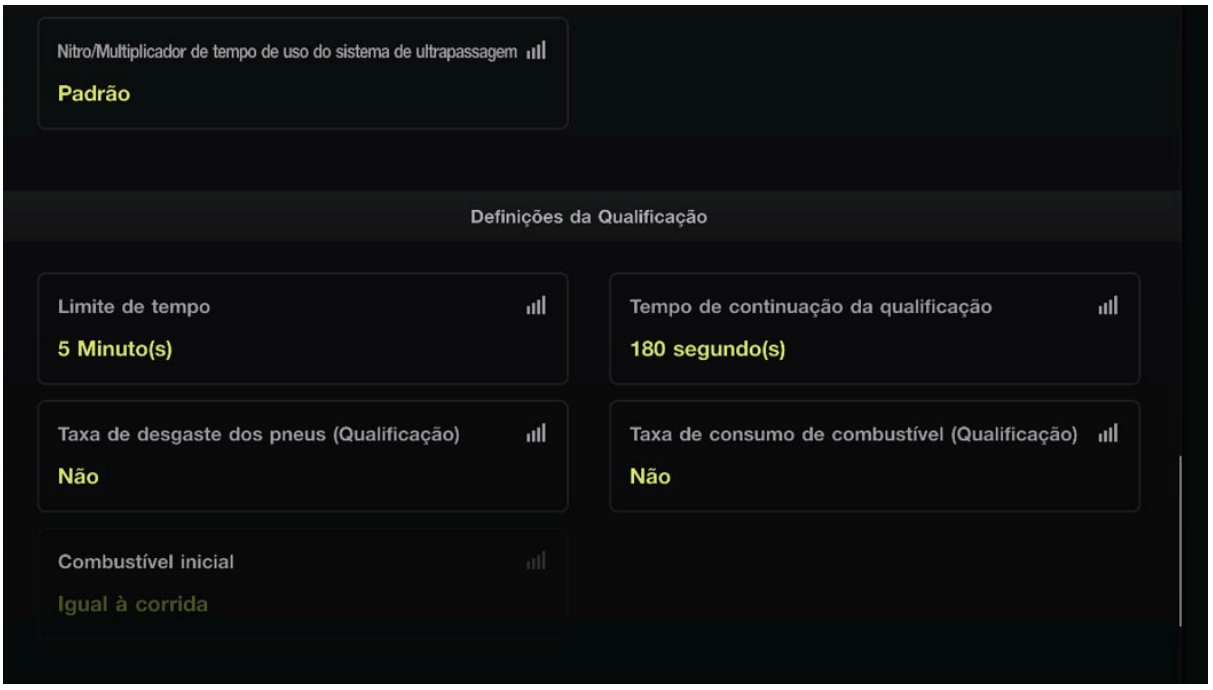
Hora do dia
Fim da tarde

Rácio de velocidade do tempo variável
4x

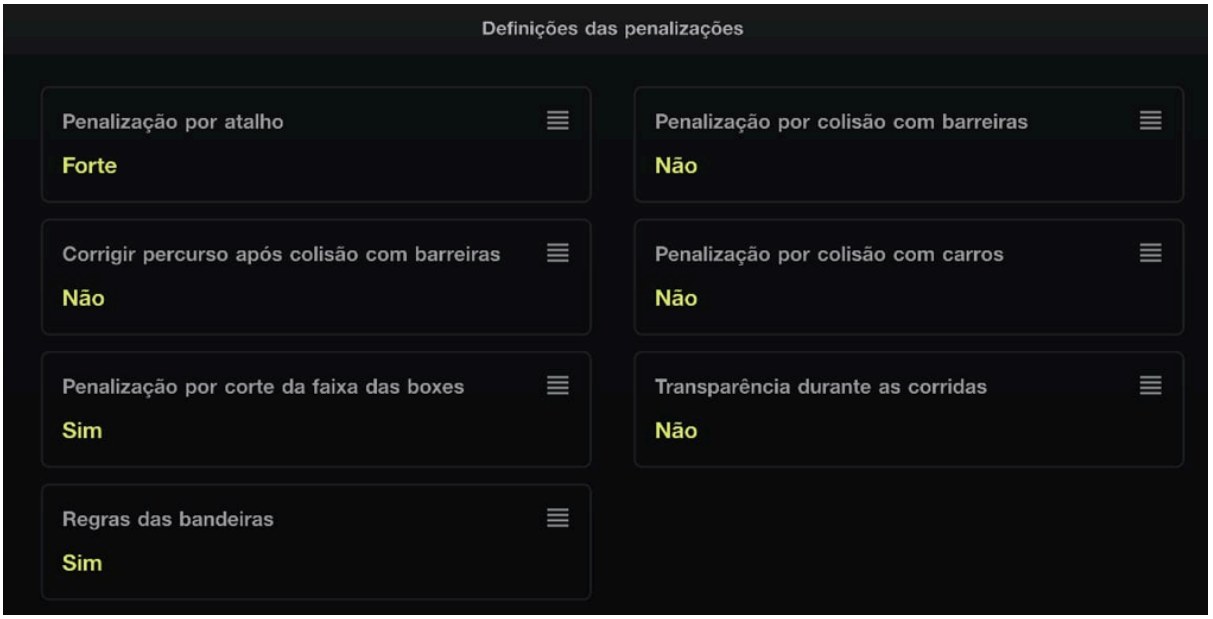
Clima no arranque ▶ | Clima personalizado | ▶ Clima no final

Aleatório	Aleatório	Aleatório	Aleatório	Aleatório	Aleatório	Aleatório	Aleatório	Aleatório


Definições da corrida
Tipo de partida
Grelha com controlo de Falsa Partida
Grelha de partida
O mais rápido primeiro
EdD/Afinação interditos
Sim
Opções das definições
Algumas
Impulso
Não
Força do cone de ar
Real
Dano visível
Sim
Danos mecânicos
Graves
Rácio de desgaste dos pneus
5x
Taxa de consumo de combustível
4x
Velocidade de reabastecimento
3 Litros/seg.
Combustível inicial
Padrão
Redução de aderência fora de pista
Real
Atraso no final da corrida
180 segundo(s)


Nitro/Multiplicador de tempo de uso do sistema de ultrapassagem
Padrão
Definições da Qualificação
Limite de tempo
5 Minuto(s)
Tempo de continuação da qualificação
180 segundo(s)
Taxa de desgaste dos pneus (Qualificação)
Não
Taxa de consumo de combustível (Qualificação)
Não
Combustível inicial
Igual à corrida


Definições dos regulamentos
Filtrar por categoria
Sem limite
Limite de PP
Sem limitações
Potência máxima
Sem limitações
Peso Mínimo
Sem limitações
Pneus permitidos
Desportivos
Pneus permitidos e tipos
Tudo
Tipo de pneus obrigatório
Tudo
Nitro
Não pode ser equipado
Utilização de karts
Não
Troca de motor
Proibido
Peças de afinação
Sem restrições


Definições das penalizações
Penalização por atalho
Forte
Penalização por colisão com barreiras
Não
Corrigir percurso após colisão com barreiras
Não
Penalização por colisão com carros
Não
Penalização por corte da faixa das boxes
Sim
Transparência durante as corridas
Não
Regras das bandeiras
Sim



8. PONTUAÇÕES

1. Pilotos que não terminarem a prova receberão pontuação completa, desde que completem um mínimo de 80% das voltas do primeiro classificado.
2. O piloto que fizer a volta mais rápida na corrida receberá 1 ponto.
3. O piloto que fizer a pole position terá 1 ponto.
4. Os pontos extra de pole-position e da volta mais rápida não serão atribuídos caso o piloto que tenha direito aos mesmos, não termine a corrida, inclusivamente se o piloto tiver efetuado os 80% das voltas.
5. A pontuação da corrida será determinada pela classificação de cada um dos pilotos no final da mesma:

1 - 24	2 - 20	3 - 17	4 - 15
5 - 14	6 -13	7 - 12	8 - 11
9 - 10	10 - 9	11 - 8	12 - 7
13 - 6	14 - 5		

6. No final da ronda de Powerstage, haverá a atribuição de pontos aos pilotos participantes, sendo que o 1º recebe 14 pontos, 2º recebe 13 pontos sucessivamente até ao 14º que recebe 1 ponto.
7. Os critérios de desempate no final do campeonato serão:

- Maior nº de vitórias
- Maior nº de 2ºs lugares
- Maior nº de 3ºs lugares
- Maior nº de voltas mais rápidas
- Classificação na última corrida

9. TOMADA DE TEMPOS

Poderá ser considerada uma tomada de tempos dependendo do número de pilotos inscritos e aceites.

10. RONDAS

Ronda 1 – Tokyo Expressway - Sul em Sentido Horário - 13 de novembro de 2025
Carro: Honda NSX Type R ‘92
Clima personalizado: Fim da Tarde - 4x
Pneus Obrigatórios: Pneu Desportivo - S/M/D Obrigatórios
Pneus - 5x
Combustível - 4x
Caixa : Automática ou Manual (Apenas patilhas / proibido caixa H)
Prova : 50 Minutos
TCS Desativado

Ronda 2 – High Speed Ring - 27 de novembro de 2025
Carro: Nissan Skyline Super Silhouette ‘84
Clima personalizado: Tarde - 4x
Clima: ? / R08 / R04 / ? / ? / ? / ? / ? / ?
Pneus Competição : Nenhum Obrigatório
Pneus 6x
Combustível 3x
Prova : 42 Voltas
TCS Desativado

Ronda 3 – Power Stage - Willow Springs International Raceway - Horse Thief Mile
Carro:
- Toyota Celica GT-FOUR Rally Car (ST205) ‘95
- Subaru Impreza Rally Car ’98
- Lancia Delta HF Integrale Rally Car ‘92

Qualificação: 15 minutos
Pneu Competição : Desportivos Suaves
Pneus Sem Desgaste
Combustível Sem Desgaste
Clima personalizado: Tarde - 4x
Disponível Diferencial central de vetorização do binário

Ronda 3 – Laguna Seca - 4 de dezembro de 2025
Carro:
- Toyota Celica GT-FOUR Rally Car (ST205) ‘95
- Subaru Impreza Rally Car ’98
- Lancia Delta HF Integrale Rally Car ‘92

Clima personalizado: Tarde - 4x
Pneus Desportivos : Médios / Suaves

Pneus 3x
Combustível 6x
Prova : 30 Minutos
TCS Desativado
Disponível Diferencial central de vetorização do binário
Grelha invertida em função do resultado da Power Stage

Ronda 4 – Trial Mountain Circuit - 18 de dezembro de 2025
Carro: Toyota GT-One (TS020) ‘99
Clima personalizado: Crepúsculo - 4x
Pneus Competição : Duros obrigatórios
Pneus 2x
Combustível 3x
Prova : 33 Voltas
TCS Desativado

11. Funcionamento da Power Stage

1. O Power Stage vai ser em formato apenas de qualificação;
2. Todos os pilotos estarão em pista em simultâneo tentando efetuar o melhor tempo possível
3. A classificação final da qualificação, será a qualificação da Power Stage e serão os pontos atribuídos em função da mesma
4. A ordem de partida da corrida da ronda, em Laguna Seca, será com a ordem inversa da Power Stage
5. É obrigatório usar o mesmo carro na Power Stage e na Corrida Principal. Se um piloto trocar o carro, será desclassificado de ambas as provas.

6. DISTRIBUIÇÃO DE PILOTOS

1. Os pilotos serão selecionados de entre os pilotos inscritos mediante o seu histórico nos passados TBT Trophy.

12. PENALIZAÇÕES

1. O piloto que não terminar a prova, por qualquer motivo, não poderá solicitar a revisão de pedidos de análise. No GT 7 não existe nenhum dano que obrigue o piloto a abandonar o jogo. Por isso, toda a desistência é considerada propositada. Com exceção daquelas por queda de conexão se devidamente comprovadas.
2. No caso de algum piloto publicar vídeos de incidentes no grupo de discussão da equipa, ou em qualquer rede social da equipa, poderá perder o direito de ter o seu caso avaliado pela organização, mesmo que este tenha sido publicado depois da divulgação dos resultados. Podendo, inclusive, o piloto ser submetido a penalizações equivalentes à conduta antidesportiva.

3. O piloto que queira apresentar a queixa, deverá apresentá-la queixa pelo Discord a qualquer um dos membros da organização do campeonato, por escrito, contendo o número de volta, até 24 horas depois da hora do início da prova.
4. A gravidade das sanções e tabela de penalizações pode ser consultada na tabela inframencionada:

Nível de Penalização	Tipo de Infração	Penalização atribuída
Muito Leve	● Falta de decalques obrigatórios	-1 ponto
Leve	● Batidas que não provoquem dano, mas que prejudique o outro piloto (saída de pista, etc);	-4 pontos
Média	● Batidas que provoquem dano numa das partes do carro; ● Entradas em pista (Box, após despiste, etc.) que prejudique a corrida a outros pilotos;	-8 pontos
Grave	● Ao receber a bandeira azul não ceder a passagem ao piloto que o está a dobrar; ● Piloto com bandeira azul caso cause incidente a piloto adiantado; ● Batidas que provoquem mais de duas zonas de dano no carro; ● Bloquear intencionalmente a passagem ao piloto que está em ultrapassagem (alterar propositadamente a trajetória)	-10 pontos
Muito Grave	● Causar dano total a outros pilotos ● Travagens repentinas propositadas, fora da zona das mesmas, ou encostos que prejudiquem outros pilotos.	-20 pontos
Não utilização dos compostos obrigatórios, mesmo que o jogo atribua 1 minuto de penalização		Desqualificação da corrida
ATENÇÃO! Faltas de respeito para com outros pilotos ou membros da organização.		Desqualificação do campeonato

Nunca um piloto ficará com pontos negativos, mas pode perder todos os pontos conquistados na prova caso as penalizações atribuídas sejam superiores aos pontos conquistados.

13. ASSIDUIDADE

1. As faltas de comparência devem ser devidamente comunicadas à organização do campeonato até 24h de antecedência.
2. Pilotos que faltem a mais de 2 provas sem justificação, serão excluídos do campeonato.

14. PINTURAS

1. Não são permitidos desenhos, frases ou imagens que possam ser ofensivos ou de qualquer modo ofendam diretamente a TBT, a organização do campeonato, ou qualquer pessoa envolvida ou não no presente campeonato.
2. Não são permitidas pinturas com conteúdos racistas, xenófobos, sexualmente explícitos ou com ofensas religiosas.
3. Irão existir decalques obrigatórios do campeonato e a não colocação dos mesmos no carro implica uma penalização Leve na primeira situação e a desclassificação nas restantes rondas (Ponto 12 do regulamento).
4. Os decalques obrigatórios serão:

- Logotipo da Arcade Level Up deverá estar nas laterais do carro para ser visível em transmissão.
- Banner “V TBT Trophy” no parabrisas do carro (ou outro local caso o carro não o tenha). No parabrisas do carro, apenas pode constar este decalque. A colocação de outros decalques ou referências, será penalizado como falta de decalque.

- Painel do número do carro obrigatório para afixação na lateral do carro. A falta deste decalque será penalizado (Ponto 12 do regulamento)
-

5. Os decalques estarão disponibilizados no Discord e numa conta PSN a indicar (TBT_JSantos53 | JSantos53)

15. TRANSMISSÕES

1. A TBT irá proceder à transmissão de todas as corridas no seu canal oficial no YouTube.
2. Durante a transmissão, a organização irá proceder a sondagens para a eleição do piloto do dia. Serão escolhidos pela organização 4 pilotos em cada corrida, e iremos solicitar os votos dos nossos espectadores para esta votação. O piloto eleito como piloto do dia receberá uma imagem no Discord.
3. No final da prova serão chamados à transmissão, os 3 primeiros classificados da corrida, bem como o piloto do dia, para uma entrevista rápida. No entanto, outros pilotos poderão ser chamados, caso a equipa de transmissão assim o pretenda.

16. CONSENTIMENTO

1. Todos os pilotos inscritos no Campeonato, concordam com o regulamento assim como aceitam a autorização dos direitos de imagem, Id e voz, nos meios de comunicação da equipa Team Burning Tires – TBT.

17. COMITÉ DE ADMINISTRAÇÃO

Nome	**PS ID**
Tony da Silva	Frenchzizou
Vítor Pereira	TBT_Elite
Rui Cunha	ZeusCunha_TBT
Hugo Dias (transmissões)	AnakinPt_TBT